

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi yang berjudul: **“Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantuan Android Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Pada Materi Lingkaran Kelas VIII Di SMP Negeri 2 Suwawa”**.

Oleh

SRI MEYLANA SULE

NIM. 411 419 029

Telah diperiksa dan disetujui

Pembimbing I

Pembimbing II



Drs. Sumarno Ismail, M.Pd
NIP. 196211291988031008



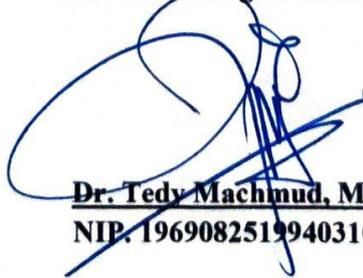
Khardiyawan A. Y Pauweni, M.Pd
NIP. 198611062008121005

Mengetahui,

Ketua Jurusan Matematika

Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

Universitas Negeri Gorontalo



Dr. Tedy Machmud, M.Pd
NIP. 196908251994031002

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul : “Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantuan Android Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Pada Materi Lingkaran Kelas VIII Di SMP Negeri 2 Suwawa”.

Oleh

Sri Meylana Sule
NIM. 411419029

Telah diperiksa dan disetujui

Hari/Tanggal : Rabu, 14 Juni 2023

Waktu : 09.00 – 10.30 WITA

Tempat : Ruang Dosen Matematika/ Via Zoom Meet

A. Dewan Penguji

1. **Prof. Dr. Syamsu Qamar Badu, M.Pd**
NIP. 196006031986031003
2. **Drs. Yamin Ismail, M.Pd**
NIP. 195911091988031005
3. **Dra. Kartin Usman, M.Pd**
NIP. 196310211990032001

1.
2.
3.

B. Dosen Pembimbing

1. **Drs. Sumarno Ismail, M.Pd**
NIP. 196211291988031008
2. **Khardiyawan A. Y Pauweni, M.Pd**
NIP. 198611062008121005

1.
2.

Mengetahui,
Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Negeri Gorontalo


Prof. Dr. Astin Lukum, M.Si
NIP. 196303271988032002

ABSTRAK

Sri Meylana Sule. 411419029. “Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantuan Android Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Pada Materi Lingkaran Kelas VIII Di SMP Negeri 2 Suwawa”. SKRIPSI. Gorontalo. Program Studi Pendidikan Matematika, Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Gorontalo, 2023

Pembimbing : (1) Drs. Sumarno Ismail, M.Pd, (2) Khardiyawan A.Y. Pauweni, M.Pd

Penelitian ini bertujuan mengetahui pengaruh penggunaan multimedia pembelajaran interaktif berbantuan android terhadap kemampuan pemecahan masalah matematika siswa pada materi Lingkaran. Metode Penelitian ini adalah penelitian eksperimen. Desain penelitian yang digunakan adalah *pretest-posttes control group design*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Suwawa tahun ajaran 2022/2023 yang berjumlah 100 orang dan tersebar di 4 kelas. Pengambilan sampel dilakukan dengan teknik *random sampling* Iterpilih kelas VIII-1 sebagai kelas Eksperimen dan VIII-2 sebagai kelas kontrol. Dengan Teknik pengumpulan data yaitu pemberian tes kemampuan pemecahan masalah berbentuk *essay*. Analisis inferensial dilakukan dengan menggunakan uji ANAKOVA. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan pada penggunaan multimedia interaktif berbantuan android terhadap kemampuan pemecahan masalah matematika siswa

Kata Kunci : Multimedia Pembelajaran Interaktif berbantuan android, kemampuan pemecahan masalah, Lingkaran.

ABSTRACT

Sri Meylana Sule. 411419029. "The Influence of the Use of Android-Assisted Interactive Learning Multimedia on Students' Mathematical Problem-solving Skill on the Topic of Circle in Class VIII of SMP Negeri 2 Suwawa". UNDERGRADUATE THESIS. Study Program of Mathematics Education, Department of Mathematics, Faculty of Mathematics and Natural Science, Universitas Negeri Gorontalo, 2023.

The Principal Supervisor is Drs. Sumarno Ismail, M.Pd., and the Co-supervisor is Khardiyawan A.Y. Pauweni, M.Pd.

This study aims to know the influence of the use of Android-assisted interactive learning multimedia on students' mathematical problem-solving skill on the topic of Circle. This is an experimental study using a pre-test post-test control group design. The population is all students in class VIII of SMP Negeri 2 Suwawa for the 2022/2023 academic year, totalling 100 students and spread over 4 classes. Sampling is done by random sampling technique, resulting in class VIII-1 as the experimental class and class VIII-2 as the control class. The data collection technique uses a problem-solving skill test in the form of essay. Inferential analysis is performed using the ANAKOVA test. The finding shows that there is a significant influence of the use of Android-assisted interactive learning multimedia on students' mathematical problem-solving skill.

Keywords: Android-assisted Interactive Learning Multimedia, Problem-solving Skill, Circle

